

**EGITARAUA / PROGRAMA**

Donostia – San Sebastián, Aulario - Ignacio María Barriola – Ikastegia

16/12/2011

[www.ehu.es/slun11](http://www.ehu.es/slun11)

09:00 – 09:30 REGISTRO :: Hall auditorio

09:30 – 09:45 Discurso de Apertura :: auditorio

- Vicerrectora Campus Gipuzkoa UPV/EHU: Cristina Uriarte
- Vicegerente TIC UPV/EHU: Xabier Arrieta
- Decano Facultad de Informática UPV/EHU: Agustín Arruabarrena
- Coordinador Grupo ITSAS UPV/EHU: Daniel Gutiérrez

09:45 – 10:15 Auto grabación de clases, Proyecto OpenCast/Matterhorn :: auditorio

- Vicente Goyanes, Universidad de Vigo

10:15 – 10:45 KDE Edu / KAlgebra :: auditorio

- Aleix Pol, KDE Edu Developer

10:45 – 11:15 La realidad empresarial del software libre en Euskadi. Errores y aciertos en su emprendizaje :: auditorio

- Luís Fernández, Neofis, ESLE

**ETENALDIA / KAFEA :: Hall auditorio**

11:45 – 12:10 Clonado de aulas, Proyecto FOG (UPV/EHU) para despliegue de imágenes en aulas docentes:: auditorio

- Unai Gangoiti, Vicegerencia TIC UPV/EHU

11:45 – 12:10 Web corporativa, Proyecto Zabaldu (UPV/EHU) :: aula 2.8

- José Manuel Martínez Gerona, Vicegerencia TIC UPV/EHU

12:10 – 12:35 BabeliumProject.com: una experiencia práctica en el desarrollo de software libre en la Universidad:: auditorio

- Juanan Pereira, Facultad de Informática UPV/EHU

12:35 – 13:00 Desarrollo y colaboración, Experiencia en el desarrollo de un proyecto libre:: Multi Theft Auto:: auditorio

- Alberto Alonso, co-desarrollador de Multi Theft Auto

13:00 – 13:30 Dinámica de sustitución de recursos en la enseñanza con código libre :: auditorio

- Patxi Lázaro, colaborador en los cursos de verano de la Universidad de Deusto

12:10- 13:30 Diseño 3D con Software Libre, Taller de Blender (euskaraz) :: sala ordenadores 3.1

- Willy Roa, diseñador de gráficos 3D

**BAZKARIA / COMIDA :: Hall auditorio**

15:00 – 15:30 Seguridad web en Java :: auditorio

- Roberto Velasco, EuroHelp, HDIV (hdiv.org)

15:30 – 16:00 Modelos de desarrollo, Agile Open Tools :: auditorio

- David González, Administrador de Sistemas
- Luis Artola, Programador
- Guillermo Gutiérrez, Artesano de Software

16:00 – 16:30 Pintura Digital :: auditorio

- Ramón Miranda, creador del proyecto Gimp Paint Studio

15:00 – 16:30 Scratch: learning by programming, taller de Scratch :: sala ordenadores 3.1

- Pablo Garaizar, Coordinador de la Cátedra Telefónica – Deusto: Nuevas Tecnologías y Educación

**ETENALDIA / KAFEA :: Hall auditorio**

17:00 – 18:30 Software de Estadística alternativo a SPSS, Taller de R :: sala ordenadores 3.1

- Juan José Gibaja, Profesor Titular de la Deusto Business School

17:00 – 18:30 Clusters con Software Libre, Taller de KestrelCluster :: auditorio

- Jon Ander Hernández, miembro del grupo de investigación LoRea y de ITSAS

**ANTOLATZAILEAK / ORGANIZADORES**



EHUko Software Libre Taldea  
 Grupo de Software Libre de la EHU



Unibertsitate  
 Euskal Herriko Unibertsitatea  
 Vicegerencia de las TIC - IKTen Gerenteordetza



informatika  
 fakultatea

facultad de  
 informática

**EGITARAUA**  
**Donostia –San Sebastián, Aulario - Ignacio María Barriola – Ikastegia**  
**2011/12/16**  
**www.ehu.es/slun11**

HORARIO	HALL AUDITORIO	AUDITORIO	SALA 2.8	SALA 3.1 (sala 20 ordenadores)
	130 asistentes	130 asistentes	110 asistentes	40 asistentes
09:00 - 09:30	Registro			
09:30: - 09:45		<b>Apertura Jornada</b> Vicerrectora Campus Gipuzkoa UPV/EHU: <b>Cristina Uriarte</b> Vicegerente TIC UPV/EHU: <b>Xabier Arrieta</b> Decano Facultad de Informática UPV/EHU: <b>Agustín Arruabarrena</b> Coordinador Grupo ITSAS UPV/EHU: <b>Daniel Gutiérrez</b>		
09:45 - 10:15		Autograbación de Clases, OpenCast/Matterhorn <b>Vicente Goyanes, Universidad de Vigo</b>		
10:15 - 10:45		KDE Edu / Kalgebra <b>Aleix Pol, KDE Edu Developer</b>		
10:45 - 11:15		La realidad empresarial del software libre en Euskadi. Errores y aciertos en su emprendizaje <b>Luís Fernández, Neofis, ESLE</b>		
11:15 - 11:45	<b>Café</b>			
11:45 - 12:10		Clonado de Aulas /Proyecto FOG-EHU <b>Unai Gangoiti, Vg TIC UPV/EHU</b>	Web Corporativa :: Proyecto Zabaldú <b>José Manuel Martínez, Vg TIC UPV/EHU</b>	
12:10 - 12:35		BabeliumProject.com: una experiencia práctica en el desarrollo de software libre en la Universidad <b>Juanan Pereira, Facultad de Informática UPV/EHU</b>		Diseño 3D con software libre Taller de Blender (euskaraz) <b>Willy Roa, diseñador de gráficos 3D</b>
12:35 - 13:00		Desarrollo y colaboración, Experiencia en el desarrollo de un proyecto libre <b>Alberto Alonso, co-desarrollador de Multi Theft Auto</b>		
13:00 - 13:30		Dinámica de sustitución de recursos en la enseñanza con código libre <b>Patxi Lázaro, colaborador en los cursos de verano de la Universidad de Deusto</b>		
13:30 - 15:00	<b>Lunch</b>			
15:00 - 15:30		Seguridad Web en Java <b>Roberto Velasco, EuroHelp, HDIV (hdiv.org)</b>		Taller Scratch: Learning by Programming <b>Pablo Garaizar, Coordinador de la Cátedra Telefónica – Deusto: Nuevas Tecnologías y Educación</b>
15:30 - 16:00		Modelos de Desarrollo <b>David González, Administrador de Sistemas</b> <b>Luis Artola, Programador</b> <b>Guillermo Gutiérrez, Artesano de Software</b>		
16:00 - 16:30		Pintura Digital <b>Ramón Miranda, creador del proyecto Gimp Paint Studio</b>		
16:30 - 17:00	<b>Café</b>			
17:00 - 18:30		Clusters con Software Libre (Taller de KestrelCluster) <b>Jon Ander Hernández, miembro del grupo de investigación LoRea y de ITSAS</b>		Taller de R <b>Juan José Gibaja , Profesor Titular de la Deusto Business School</b>