

Programa de Teoría de los Juegos.

1.-Introducción

2.- Juegos estáticos con información completa

2.1.- Juegos en forma normal

2.2.- Eliminación iterativa de estrategias dominadas

2.2.1.- Dominación estricta

2.2.2.- Criterio débil

2.3.- Equilibrio de Nash

2.4.- Relación entre la eliminación iterativa de estrategias dominadas y el equilibrio de Nash

2.5.- ¿Representan los equilibrios de Nash acuerdos estratégicamente estables?

2.6.- Aplicaciones económicas

2.6.1.- Equilibrio de Cournot

2.6.2.- Equilibrio de Bertrand

2.7.- Las estrategias mixtas y el equilibrio de Nash.

3.- Juegos dinámicos con información completa

3.1.- Juegos en forma extensiva

3.2.- Juegos dinámicos con información completa y perfecta: Inducción hacia atrás

3.3.- Aplicaciones económicas

3.3.1.- Equilibrio de Stackelberg

3.3.2.- Modelo de negociación secuencial de Rubinstein

3.3.- Juegos dinámicos con información completa e imperfecta: Perfección en subjuegos

4.- Juegos repetidos.

4.1.- Juegos con horizonte temporal finito

4.2.- Juegos con horizonte temporal infinito

4.3.- Aplicaciones económicas

4.3.1.- Colusión dinámica en el modelo de Cournot

4.3.2.- Colusión dinámica en el modelo de Bertrand